





Hallo, mijn naam is

HAICO

Ik ben een **UX Designer** met een  voor Web Accessibility



ABOUT ME

Maak kennis met mij

Ik ben Haico, geboren op 06 juli 1998 in Doetinchem. Ik woon in Duiven met mijn vriendin en hond. Mijn hobbies zijn waterpolo, fotografie en de natuur ingaan. Naast deze hobbies houd ik ook erg van reizen. Ik heb het geluk gehad om al veel mooie en bijzondere reizen te maken naar midden-amerika en afrika. Maar ik heb nog lang niet alles gezien en mijn wensenlijstje is nog erg lang! Handig om over mij te weten: Ik ben groot formule 1 fan. Ik kijk dit altijd en praat hier ook veel over.

User Experience Designer met een passie voor digitale toegankelijkheid! Van gebruikersonderzoek tot het ontwerpen van pixel perfect ontwerpen, overal kan ik mijn ei kwijt. De variatie in de werkzaamheden en het proberen te innoveren is iets wat mij drijft. Daarnaast vind ik het erg cool om ook mijn ontwerpen te verwezenlijken door deze zelf te bouwen. Persoonlijke ontwikkeling vind ik erg belangrijk, daarom ben ik altijd bezig met leren: Accessibilty, HTML, CSS, JavaScript, Agile, Scrum en ga zo maar door.

That's my dog, Akio



Yep, that's me



Vind mij



[Haico Paulussen](#)



[Haico-Paulussen](#)

PROJECTS

Een greep uit mijn projecten

VISMA - RAET (2016)

Complete redesign van het ziekteverzuimmanagement systeem.

Design Thinking || *Usability Testing* || *Adobe CC*

Pathé! Nederland (2017)

Nieuwe functie ontworpen voor de Pathé app op basis van de nieuwste trends.

Service Design || *Field analysis* || *Design System* || *Adobe CC*

Centraal Beheer Zakelijk Achmea (2017)

Nieuwe AOV website ontworpen op basis van gebruikersonderzoek.

Design Thinking || *Scrum* || *Design System* || *Adobe CC*

Avéro Achmea (2018)

Redesign van het intranet.

Design Thinking || *A/B Testing* || *Design System* || *Adobe CC*

BeSite bv. (2020)

Verrijking en optimalisatie van de Mobility Portal.

Desk research || *Interview* || *Design System* || *Adobe CC*

MGBDES / VUEDES / AWP (2020 - 2022)

Mee ontwerpen en ontwikkelen aan het toegankelijke Design System.

WCAG || *Sketch*

OmniChannel & KoopLokaal (2021 - 2022)

Compleet en toegankelijk ontwerp gemaakt (zowel website als de applicatie).

Product Owner x UX || *Design System* || *WCAG* || *Sketch* & *Figma*

WCAG.nl (2020 - 2022)

Compleet en toegankelijk ontwerp gemaakt van de auditortool.

Project Lead x UX || *Design System* || *WCAG* || *Sketch*

Weba11y (2021)

Ontwerpen en bouwen van toegankelijke websites voor klanten.

WordPress || *Design System* || *Figma*

Dutch.dev (2022)

Ontwerpen en meebouwen van de website

Trend analysis || *Astro* || *Figma*

SKILLS

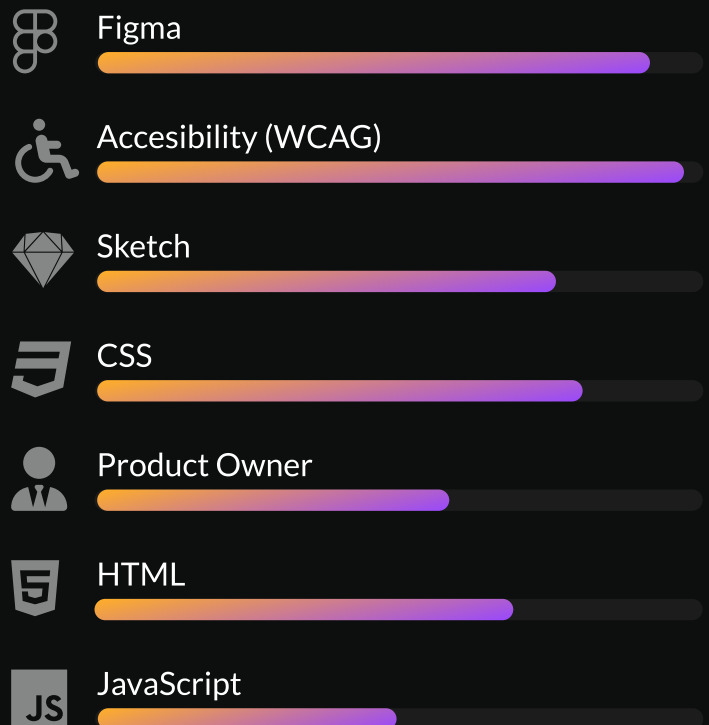
Dit zijn skills die mij definiëren

Gebruikergericht ontwerpen, dat is waar UX Design om draait. Dit leer ik, dit oefen ik en dit doe ik. Maar je kan pas echt gebruikersgericht ontwerpen als je voor iedereen kan ontwerpen. Je wilt dat iedereen die super ervaring heeft op je website of software. Maar hoe kan iemand met bijvoorbeeld een visuele beperking die super ervaring ervaren? Dat is waar digitale toegankelijkheid aan bod komt. Ik wil dat iedereen de website optimaal kan ervaren, daarom ben ik expert geworden in digitale toegankelijkheid.

Wat mij onderscheid aan andere UX Designers is makkelijk. Ik heb naast mijn opleiding een cursus gedaan in digitale toegankelijkheid. Daarnaast werk ik op dagelijkse basis samen met auditeurs van digitale toegankelijkheid. Hierdoor kan ik in mijn ontwerpproces, bij elke stap, rekening houden met digitale toegankelijkheid. Daarnaast heb ik ook een cursus met examen gedaan om Scrum Master te worden. Ik heb ook veel kennis van HTML, CSS. Momenteel ben ik bezig om mijn kennis JavaScript naar een hoger niveau te tillen. Bovenstaand zorgt ervoor dat ik makkelijk communiceer met de developers en ook mee kan denken in de processen.

Lange termijn? Ik heb de ambitie om Product Owner te worden van een tof product. Om dit te realiseren heb ik meerdere cursussen en opleidingen gevolgd. Deze kennis heb ik al ruim een jaar kunnen toetsen en verbeteren in mijn rol als Product Owner van OmniChannel en KoopLokaal Nederland. Ik wil graag in een organisatie werken die mij kan ondersteunen bij deze ambitie.

In het kort: Je haalt een UXer in huis die expert is op het gebied van digitale toegankelijkheid en de wetgeving. Scrum kent geen geheimen voor mij. Ik heb de ambitie om Product Owner te worden van een tof product.



LEARN

Opleidingen

- 2015-2016 Hogeschool van Arnhem en Nijmegen, Arnhem
HBO - ICT (niet afgerond)
- 2016-2020 Hogeschool van Arnhem en Nijmegen, Arnhem
BASc Communicatie Multimedia Design

Cursussen

- 2019 Hogeschool van Arnhem en Nijmegen, Arnhem
Scripting for Designers
HTML5, CSS3, JavaScript, C, C++, C#
- 2021 Udemy
How To Design for Accessibility: for UX Designers (WCAG 2.2)
UC-162b57df-1371-486f-8dad-f04bca5703bb
- 2021 Udemy
The Complete Agile Scrum Fundamentals Course
UC-6c03274f-f3d5-4f18-bbce-f9c16332a5dc
- 2022 ICM
Overview Project Management Methodieken
Agile PO, PRINCE2, PMP, IPMA

CONTACT

Kom in contact



[Haico Paulussen](#)



Haico.paulussen@gmail.com